

ورقة عمل (1) - الكائنات تتحدث






الهدف العام: تنفيذ حوار بين كائنات على المنصة.

نشاط (1): لنجعلها تتحدث.



اكمل الفراغ بعبارات حاسوبية مناسبة:-

1. لكتابة جملة طويلة أو عدة جمل نستخدم مفتاح من لوحة المفاتيح.
2. لبنة الأمر  من المقطع البرمجي
3. لبنة الأمر  من المقطع البرمجي
4. لبنة الأمر  تستخدم للتعبير عن
5. يستطيع الكائن التعبير عما يريد ب من خلال لبنة الأمر

ما ناتج تنفيذ الجمل البرمجية التالية:-

بناء على ناتج التنفيذ، اكمل ما يلي:

- يعمل البرنامج عند النقر على الأيقونة :
- الكائن يقل عبارة



نشاط (2): تغيير وقت الانتظار حسب متطلبات الموقف.



ما ناتج تنفيذ الجمل البرمجية التالية:-

بناء على ناتج التنفيذ، اكمل ما يلي:

- يعمل البرنامج عند النقر على الأيقونة :
- الكائن يقل عبارة
- وظيفة لبنة انتظار 1 ث هو:
- عدد العبارات التي يقولها الكائن:
- عدد تكرار العبارات:



وقف.

نشاط (3): تجميع مقاطع.



ركب البرنامج بناء على اللبنة البرمجية، ثم أجب عما يلي



- اعتماداً على البرنامج السابق، أكتب كلمة «صح» في المكان المناسب:

المقطع البرمجي	يسير ١٠ خطوات ثلاث مرات	يقول: "مياو" ثلاث مرات	ينتظر "١" ثانية ثلاث مرات	يقول: النجدة ثلاث مرات	يغير مظهره ثلاث مرات
١					
٢					
٣					
٤					

نشاط (4): موسيقى مرافقة.



اعتماداً على اللبنة البرمجية اجبني عما يلي:

بناء على ناتج التنفيذ، اكمل ما يلي:

- يعمل البرنامج عند النقر على الأيقونة:
- وظيفة لبنة شغل الصوت:
- الصوت الناتج عن اللبنة:
- وظيفة لبنة انتظر 1 ث هو:
- وظيفة لبنة المظهر التالي:
- عدد مرات تكرار اللبنة:

