

 **معلم المادة : احمد عبد الرحيم شحادهمدرسة الساوية / اللبن الثانوية المختلطةالفصل الدراسي الثانيخطةالتكنولوجيا والبرمجة الفصل الدراسي الثاني للصف االثامن الأساسيمديرية التربيةوالتعليم**

**جنوب نابلس**

**للعام الدراسي 2018 - 2019**

---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **رقم الوحدة** | **اسم الوحدة** | **اسم الدرس** | **عدد الحصص** | **الفترة الزمنية**  | **الوسائل والمصادر** | **أهداف لوحدة** |
| **من** | **الى** |
| الأولى | **الوسائط المتعددة( تكنولوجيا )****تصميم الالعاب وبرمجتها( سكراتش )** | **الوسائط المتعددة ( تك )** | **2** | **27- يناير-2019** | **31 -- يناير - 2019** | * **جهاز العرض**
* **اجهزة الحاسوب**
* **برنامج انتاج الفيديو**
* **فيديوهات**
* **صور**
* **برمجية سكراتش**
* **اجهزة الحاسوب**
* **صور**
* **فيديو**
 | **اهداف وحدة الوسائط المتعددة*** **التعرفإلىمفهومالوسائطالمتعددة .**
* **\* التمييزبينصيغالوسائطالمتعددةوأنواعها**
* **إنتاجوسائطمتعددة .**
* **استنتاجأهميةتطبيقاتالوسائطالمتعددة**
 |
| **اكتب لحنا ( تك )** | **2** | **3- فبراير-2019** | **7- فبراير-2019** | **البرمجة الالعاب وبرمجتها*** **١ -إنشاءمظاهرجديدة،وتحريرها**
* **٢ -.ً تغييرمظهرالكائنبرمجيا**
* **٣-تصميملعبةبمستوياتمتعددة**
* **٤ -التحكمباللعبةمنخلاللوحةالمفاتيح.**
 |
| **الانتاج الرقمي ( تك )** | **2** | **10–فبراير-2019** | **14–فبراير- 2019** |
| **تطبيقات على الوساط ( تك )** | **3** | **17- فبراير-2019** | **25- فبراير-2019** |
| **المظاهر والكائنات (برمجه)** | **3** | **26–فبراير- 2019** | **7–مارس- 2019** |
| **العمليات والبيانات( برمجة )** | **3** | **10–مارس- 2019** | **18–مارس- 2019** |
| الثانيــة | **وسائط البناء( تكنولوجيا )****تصميم الالعاب وبرمجتها( سكراتش )** | **الحجر ذهب فلسطين الابيض ( تك )** | **3** | **19- مارس-2019** | **28- مارس-2019** | * **شاشة العرض**
* **فيديو عن مقالع الحجر**
* **صور**

**=======*** **اجهزة الحاسوب**
* **برمجية سكراتش**
 | **وحدة تكنولوجيا البناء*** **مراحل تصنيع الحجر**
* **رسم المساقط للمسطحات**
* **تصميم نموذج جسر**
* **حل المشكلات بالاسلوب والنظريات العلمية**
 |
| **الرسم الهندسي ( تك )** | **2** | **31–مارس- 2019** | **4–ابريل- 2019** |
| **انشاء الجسور ( تك )** | **3** | **7–ابريل- 2019** | **15–ابريل- 2019** | **البرمجة الالعاب وبرمجتها*** **استخدام المتغيرات والعمليات**
* **تطبيقات عملية**
 |
| **الالعاب في سكراتش ( برمجة )** | **7** | **16–ابريل- 2019** | **15- مايو- 2019** |

ملاحظة : يتم توزيع حصص التكنولوجيا والبرمجة اسبوعيا وحسب متطلبات المادة [الملتقى التربوي](https://www.wepal.net)