:: :	الصف	غزة ات	زارة التربية والتعليم العالي ديرية التربية والتعليم / غرب و درسة احمد شوقي الثانوية للبنا امتحان نصف
(2.5 علامة)	ت الاتية :	الصحيحة من بين الاختياراه	سوال الأول: اختاري الإجابة
غیل بلغة جافا د- نظام سمبیان		ح للمطورين بكتابة وتعديل ال ب- نظام ويندوز فون	: - نظام مفتوح المصدر يسم - نظام IOS
د- الاطار المتعدد			 إ- هي ميزة تمكن المستخدم أ- التصوير المزدوج
د- مجس التقارب		ب- مجس الدوران	:- مجس يركز على قياس مبا أ- مجس التسارع - معمد الأمام التسام
Title		نغییر النص الظاهر علی مرب Textbox	،- تستخدم الخاصية لت أ- Text
Math -ع	رح ؟ (3 علامة)	ب- Logic ن مميزات لنظام IOS مع الش	!- يتم ادراج اللبنة البرمجية - Variables - بر الثاني : أ- اذكري ثلاث
	رح ؟ (3 علامة) 	ب- Logic ك مميزات لنظام IOS مع الش	- Variables سوال الثاني : أ- اذكري ثلاث
	رح ؟ (3 علامة) 	ب- Logic ك مميزات لنظام IOS مع الش	- Variables بي الثاني : أ - اذكري ثلاث
	رح ؟ (3 علامة)	ب- Logic ك مميزات لنظام IOS مع الش	- Variables بسؤال الثاني : أ- اذكري ثلاث

- علل السبب: أهمية استخدام المجسات الثلاثة (التسارع - الدوران - المغناطيسية) في الهاتف الذكي (علامة)

<u>বঞ্জিসবঞ্জিসবঞ্জিসবঞ্জিসবঞ্জিসবঞ্জিসবঞ্জিসবঞ্জিসবঞ্জিসবঞ্জিসবঞ্জিসবঞ্জিসবঞ্জিসবঞ্জিসবঞ্জিসবঞ্জিসবঞ্জিসবঞ্জিস</u>বঞ্জি

```
initialize global  to 0
     initialize global o to
                                                                    السؤال الثالث : تأمل اللبنات البرمجية الاتية
     initialize global 2 to 10
                                                                                                              1- ما أسماء المتغيرات الموجودة في التطبيق ؟ (1.5علامة)
     when Button1 . Click
         set global ✓ to TextBox1 ✓
                                     . Text ▼
         set global → ▼ to
                           TextBox2 ▼
         set global 💌 to 🕻
                          •
                                                                  get global س 🔻 🗴 🕻 get global ص 🔻
                                                   3
                                 🔻 س get global
         set Label5 ▼ . Text ▼ to get global ≥ ▼
                      . BackgroundColor •
         set Label5 ▼
                                             2- ما اسم الأداة المنفذة للتطبيق ؟ وما هي طريقة التنفيذ؟ (علامة)
                                                                                                              3- حددي أسماء الأدوات المستخدمة في تصميم الواجهة ؟ مع تحديد خصائص الأدوات واهميتها ؟ ( 3 علامات )
                                 ما ناتج تنفيذ التطبيق عندما يتم ادخال القيمة س = 4 ، ص= 3 ( علامتان)
             برنامج حساب ناتج المعادلة الحا
            ع= س^3+س*<del>ص</del>+2
                    3
                                                                5- من أين يتم ادراج اللبنات الاتية : (علامتان)
                                                    -2
                                         3
                                                                              initialize global
                                                    -4
                          TextBox1 ▼
                                        Text
                                                                         6- ما وظيفة اللينة البرمجية الاتبة ؟
```

এই প্রতিমার ক্রিমার বিচার বিচার ক্রিমার বিচার বিচার